**Definição do Modelo Conceitual**Matafome Delivery

* Carlos Antônio
* Clauscyberion Emmanuel Alves Costa
* Enio Hermógenes Leite Batalha
* Ernani da Silva Reis Neto
* Giovani Feitosa Leal Pereira
* João Vitor de Lira
* Jonathas Gabriel da Silva Pereira
* Matheus Victor Santos da Cruz

1. **Descrição do mundo real a ser modelado:**

Uma plataforma de delivery de comida é um sistema digital que conecta restaurantes locais e clientes, facilitando a solicitação e entrega de refeições. Os clientes podem explorar uma ampla variedade de restaurantes e seus menus, escolher produtos de sua preferência e fazer pedidos através do aplicativo. Cada restaurante oferece diferentes categorias de alimentos, como comida italiana, sushi, hambúrgueres, entre outros, proporcionando uma variedade de opções aos clientes.

Os clientes são os usuários que utilizam o aplicativo para fazer pedidos de comida. Cada cliente pode realizar várias transações de compra, escolhendo diferentes restaurantes e pratos em cada pedido. Para completar uma transação de compra, é necessário a interação entre cliente, restaurante e entregador, garantindo uma experiência completa de serviço de entrega de comida.

1. **Descrição dos objetivos da aplicação:**

O objetivo principal do aplicativo é proporcionar uma experiência conveniente e eficiente para os usuários ao fazer pedidos de comida de restaurantes locais. O sistema deve gerenciar os restaurantes disponíveis, os produtos (itens de menu), os usuários, os pedidos e os métodos de pagamento. Além disso, os usuários terão a oportunidade de avaliar tanto os produtos que pediram quanto a experiência de entrega, contribuindo para a melhoria contínua do serviço prestado.

1. **Descrição informal dos dados:**
   1. **ENTIDADES:**
      1. **Usuario**
      2. **Restaurante**
      3. **Entregador**
      4. **Produto**
      5. **Pedido**
      6. **Item do Pedido**
      7. **Metodos de Pagamento**
   2. **RELACIONAMENTOS:**
      1. **Fazer pedido:**
         1. Relacionamento binário entre usuário e pedido.
      2. **Entregar produto:**
         1. Relacionamento ternário entre entregador, pedido e restaurante.
      3. **Selecionar restaurante:**
         1. Relacionamento binário entre usuário e restaurante.
      4. **Oferece produto:**
         1. Relacionamento binário entre restaurante e produto.